**围栏**

**围栏的作用是什么？**

向命令队列添加命令之后，CPU不会阻塞，如果这时复写命令队列中数据的信息会造成严重错误。解决的方法是：强制CPU等待，直到GPU完成所有的命令处理，达到某个指定的围栏点为止。我们将这种方法称为刷新命令队列，可以通过围栏来实现这一点。围栏用ID3D12Fence表示，此技术能用于实现GPU和CPU间的同步。每个围栏对象都维护着一个UINT64类型的值，此为用来标志围栏点的整数。